

OCEAN HACKATHON® NOUVELLE-CALÉDONIE

Une aventure digitale entre lagon et datas

Ancona | Boulogne-sur-Mer
Brest | Cádiz | Cape Town | Cardiff
Champs-sur-Marne | Fort-de-France
La Rochelle | Mexico city | **Nouméa**
Rimouski | Rostock | San Francisco
Santiago | Sète | Split | Toulon

OCEAN 6
HACKATHON®
NOVEMBER 5-7, 2021

RETOUR SUR CETTE
6^{EME} ÉDITION DE
L'OCEAN HACKATHON®
ET SUR LA PARTICIPATION DE
LA NOUVELLE-CALÉDONIE

WWW.OCEAN-HACKATHON.FR



TABLE DES MATIÈRES

■ HACK 4 NOUVELLE-CALÉDONIE !	3
■ TEMPS FORTS ET ACTEURS CLÉS DE L'ORGANISATION	4
■ SHOW MUST GO ON !	6
■ HUIT ÉQUIPES POUR UNE GRANDE FINALE À BREST !	9
■ Équipe NOU09 – Régis Bador, Marc Bourotte, Antonio Alvarez et Justin Kuto	10
■ Équipe NOU07 – Jonathan Delefortrie, Clarisse Hénin, Leslie Dugail, David Leclerc et Jean Masso	12
■ Équipe NOU04 – Thomas Tilak, Nicolas Rafecas et Sébastien Lagarde	14
■ Équipe NOU06 – Sandrine Job, Yannick Dominique, Etienne Tack et Andy Malo	16
■ Équipe NOU10 – Victore Tirebaque, Nicolas Hamelin et Antony Abbate	17
■ Équipe NOU02 – Mohsen Kayal, Jannaï Tokotoko et Julien Lecocq	18
■ Équipe NOU03 – Julien Chable, Céline Lefebvre, Stéphane Bouquillard et Antoine Derouineau	19
■ Équipe NOU08 – Manuel Ducrocq, Léa Carron, Louis Scriban, Cyril Barbe et Rodrigue Leleivaï	20
■ CONCLUSION : PROJETS ET DONNÉES AU CŒUR D'UN AVENIR PROCHE	21
■ SANS EUX, PAS DE HACKATHON...	23
■ UN GRAND MERCI À...	24
■ ... Nos co-organisateur et partenaires « Premium »	24
■ ... Nos partenaires « Premium »	24
■ ... Nos partenaires	25
■ ... Et à nos partenaires « données » locaux...	26
■ TOUTE LA « TEAM ORGA » VOUS DONNE RENDEZ-VOUS... À L'ANNÉE PROCHAINE !	27
■ Un merci tout particulier aux organisateurs...	27
■ ... et aux membres du jury d'experts	27

HACK 4 NOUVELLE-CALÉDONIE !

En pleine crise sanitaire, un petit groupe d'irréductibles Calédoniens a organisé le deuxième hackathon en Nouvelle-Calédonie. Après près de neuf mois de préparation, ce marathon du « hacking » s'est déroulé du 5 au 7 novembre dernier dans le business center OoTECH.

Au programme ? Des projets citoyens autour de l'environnement marin, des données « open », publiques et privées et huit équipes de « gladihackers » bien décidés à développer des solutions numériques pour répondre aux défis. Retour sur une aventure numérique qui fera date !



Mascotte « Nouméahack » OH6 NC

TEMPS FORTS ET ACTEURS CLÉS DE L'ORGANISATION

MARS 2021

La candidature numérique de Nouméa et de l'ensemble de la Nouvelle-Calédonie est envoyée ! C'est grâce à l'œil avisé des experts du Pôle Innovation de l'ADECAL TECHNOPOLE que toute la Nouvelle-Calédonie est embarquée dans la 6ème édition du Ocean Hackathon® organisée par le Campus Mondial de la Mer.

AVRIL 2021

La candidature est acceptée et le comité d'organisation se met en branle. Alors que le Pôle Innovation a fait germer l'idée, c'est désormais dans les mains du Cluster Maritime de Nouvelle-Calédonie, du cluster numérique OPEN NC et du CRESICA (UNC) que le dossier est tombé. Un événement est organisé pour présenter l'initiative à l'écosystème : game on !

MAI 2021

Et si chaque Calédonien pouvait lancer un défi pour protéger son lagon adoré ? L'ouverture du dépôt des défis est lancée sur le territoire et le compte à rebours tourne. L'organisation joue bientôt la carte de la com' pour trouver les précieux défis proposés par nos concitoyens de tous bords. Objectif ? Soumettre un challenge en lien avec le milieu marin et la donnée. Une session d'idéation est organisée...

JUIN 2021

15 ! Ils sont quinze courageux à avoir déposé leur défi sur la plateforme du Campus Mondial de la Mer. L'équipe « Orga » est aux anges : l'engouement autour de l'événement est né et valide définitivement la participation de la Nouvelle-Calédonie aux côtés des dix-huit autres villes à travers le monde.

JUILLET 2021

Un premier jury composé de partenaires et d'experts de la filière numérique est réuni pour « valider » les quinze défis lancés par les Calédoniens. Après une étude de critères et une rude négociation, les défis sont rassemblés autour de dix projets. Enregistrés par l'organisation centrale, ce sont ces derniers qui attiseront les lignes de codes des équipes...

AOÛT 2021

C'est désormais autour des acteurs de la « data » d'entrer dans la danse ! Une réunion d'information est organisée afin de mettre en relation les valeureux porteurs de projet sélectionnés et les organisations locales et internationales capables de leur mettre des mines d'or de données à disposition. La récolte de métadonnées est ouverte et la chasse aux partenaires bien engagée...

SEPTEMBRE 2021

Coup de Trafalgar sur le territoire ! Le COVID vient s'immiscer dans ce marathon d'organisation et met en péril la tenue de l'événement : ni une, ni deux, la « Team Orga » resserre les rangs, continue d'engranger des données et financements et étudie moult scénarii !

OCTOBRE 2021

A tâtons, voire carrément à l'aveugle la « Team Orga » finalise les préparatifs ; une nouvelle réunion en visioconférence entre chefs de projet et data owners est organisée. Les équipes peuvent commencer à être constituées à travers un appel à coéquipiers et l'inscription des noms sur la plateforme dédiée alors que la date du hackathon se rapproche...



SHOW MUST GO ON !

5 NOVEMBRE 2021

8h45, soit à peine huit heures avant le début de l'événement, les autorités publiques donnent leur feu vert pour une tenue de l'événement en « présentiel ». La « Team Orga » sèche ses dernières gouttes de sueur et s'empare des locaux du partenaire OoTECH. Les équipes arrivent les unes après les autres et s'installent, dans des salles séparées, en respectant les gestes barrières, avec Pass sanitaire et masques en prime. 5 novembre 2021 : 8h45, soit à peine huit heures avant le début de l'événement, les autorités publiques donnent leur feu vert pour une tenue de l'événement en « présentiel ». La « Team Orga » sèche ses dernières gouttes de sueur et s'empare des locaux du partenaire OoTECH. Les équipes arrivent les unes après les autres et s'installent, dans des salles séparées, en respectant les gestes barrières, avec Pass sanitaire et masques en prime.



Installation des équipes



© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

À 17h, la Nouvelle-Calédonie est la première ville mondiale à ouvrir le bal ! Sur le rooftop d'OoTECH, seuls les chefs de projet et quelques représentants des partenaires peuvent suivre en direct la cérémonie de lancement animée par Jean Massenet, représentant du CMNC. Les autres participants et tous les Calédoniens ont rendez-vous sur Discord et Facebook pour suivre en « live » la cérémonie d'ouverture.



Rooftop d'OoTECH préparation pour la cérémonie d'ouverture

© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

6 NOVEMBRE 2021

Les neurones des participants sont en feu et les brainstormings s'enchaînent dans les salles dédiées ! Le marathon des développements a débuté après un copieux petit-déjeuner ; les équipes se réunissent, communiquent, échangent, valident en mangeant des pizzas et en se dopant à la caféine, drogue bienvenue, car les développements se poursuivront toute la journée et jusqu'au bout de la nuit !

7 NOVEMBRE 2021

Les yeux écarquillés par la fatigue, nos candidats à la grande finale de Brest sont enrôlés dans une formation à la prise de parole en public par les spécialistes du Pôle Innovation. Le stress monte dans les tours alors que le jury se rassemble en début d'après-midi pour analyser les solutions développées en 48h.



Session de formation au pitch

© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

À 14h, le coup d'envoi est donné : chaque équipe vient, tour à tour, pitcher son projet et la solution associée devant le jury de dix experts composé des principaux partenaires de l'événement. Les bégaiements introduisent les logiques algorithmiques, les applaudissements nourris succèdent aux présentations des solutions : l'ambiance est à la compétition dans une atmosphère de franche camaraderie.

Il est déjà 18h lorsque le jury rend son verdict ! Sur le rooftop d'OoTECH, « Nouméhack », la tortue mascotte de l'Ocean Hackathon Nouvelle-Calédonie veille sur le bon déroulé de cette remise des prix. Les porteurs de projet vainqueurs rejoignent la scène en sautant sous les « hourras » d'une foule en liesse... Diffusée sur les réseaux sociaux, la cérémonie sera vue plus de mille fois et viendra clôturer ces 48h de folie sous un « sunset » magistral ! A l'année prochaine...

HUIT ÉQUIPES POUR UNE GRANDE FINALE À BREST !

Pendant 48h, réparties dans différentes salles du business center OoTECH, huit équipes se sont affrontées dans la bonne humeur pour développer une solution numérique à l'aide de datas mises à disposition par des organisations locales et internationales en lien avec le milieu marin. Présentation des équipes, de leur projet et de leur solution.

ÉQUIPE NOU09

RÉGIS BADOR, MARC BOUROTTE, ANTONIO ALVAREZ ET JUSTIN KUTO

DÉFI : Anticiper les baisses de production alimentaires dues au phénomène El Niño avec un modèle prédictif.



Régis Bador et Marc Bourotte

Honneur aux vainqueurs, c'est l'équipe n°9 qui ouvre le bal des présentations ! Portée par Régis Bador, « startuper dans l'aquaculture », son objectif était d'utiliser des données récoltées sur la pêche, l'agriculture et l'aquaculture dans toute la zone Pacifique pour réussir à anticiper les baisses de production alimentaires dues au célèbre phénomène naturel El Niño. Seule équipe véritablement internationale, Régis s'est entouré des compétences de « data scientists » internationaux avec Antonio Alvarez en direct d'Équateur et de Justin Kuto, bien installé aux États-Unis pendant que Marc Bourotte, Data Scientist de la BCI est lui-même présent sur place.

Puisque les variations climatiques affectent les productions agricoles et aquacoles et que le réchauffement climatique ne fera qu'exacerber les conséquences du

phénomène El Niño, Régis et son équipe ont tout d'abord voulu vérifier leur concept sur quatre secteurs différents ; si les données récoltées du secteur de « la pêche hauturière dans la ZEE des îles Fidji depuis 1960 » ou du « secteur agricole végétale de Nouvelle-Calédonie depuis 1989 » n'ont pas aidé à trouver de corrélations grâce à leur modèle prédictif, « le secteur de la filière bovine et de ses carcasses depuis 1985 » a permis pour sa part de valider le modèle prédictif. La filière « crevettes et ses 547 cycles de production sur une ferme depuis 1984 » est venue compléter la réussite de cet « Index de Prévision des Effets du Niño sur les Productions Agricoles et Aquacoles » (IPENPA).

Ainsi, le jury a décerné la première place à l'unanimité à ce projet « à fort potentiel d'innovation » qui a séduit également par « son aspect international et son approche qualitative de la donnée ainsi que ses différentes approches et scénarii ». Régis décollera pour Brest en décembre pour tenter de convaincre le jury international et ramener la coupe à la maison !



Régis Bador et son équipe remportent le OH6 NC

ÉQUIPE NOU07

JONATHAN DELEFORTRIE, CLARISSE HÉNIN, LESLIE DUGAIL, DAVID LECLERC ET JEAN MASSO

DÉFI : Développer un outil d'aide à la décision pour savoir où se rendre sur le lagon en fonction de la météo, de la navigation et du taux d'occupation du lieu.

« Waves » n'est pas sans rappeler une autre célèbre application de navigation, routière pour sa part. L'ingénieuse équipe portée par Jonathan Delefortrie avait pour objectif de développer un outil d'aide à la navigation sur le lagon à destination du grand public. C'est chose faite avec « Waves » qui remporte la deuxième place du hackathon grâce à sa solution applicative.

Après avoir rempli un formulaire d'informations sur le navire, sur l'îlot de destination et sur les activités souhaitées via l'application, cette dernière, grâce aux données globales collectées et croisées avec celles de l'utilisateur va pouvoir émettre des recommandations personnalisées. Outre cet atout basé sur un réel besoin utilisateur, l'équipe s'est penchée sur un business model bien ficelé ; un modèle économique basé sur du « freemium », des options de développement pour le futur, une orientation vers un message écologique ont été les clés du succès pour le jury. On laissera le mot de la fin à Clarisse, pitcheuse de ce projet émérite : « n'hésitez plus et rejoignez l'aventure « Waves » ! ».



L'équipe de « Waves » en plein brainstorming



Clarisse Hénin et Jonathan Delefortrie reçoivent la médaille d'argent



ÉQUIPE NOU04

THOMAS TILAK, NICOLAS RAFECAS ET SÉBASTIEN LAGARDE

DÉFI : Développer une application / service pour connaître la fréquentation des sites touristiques sur le lagon.



© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

L'équipe de Thomas Tilak en plein dev'

Il fallait voir Thomas, le porteur du défi de l'équipe n°4, se lancer dans un long monologue sur le rooftop au soleil couchant pour mesurer son implication dans le Ocean Hackathon® NC ! Cette petite équipe à l'effectif minimum n'en a pas moins rempli largement ses objectifs.

Leur concept ? Développer une application « Observatoire de la fréquentation du littoral » ; intitulé « Mana » et slogannée « Le compte est bon », l'outil permet en effet de mesurer les taux de fréquentation en temps réel et de bénéficier de données

sur plusieurs années afin de mesurer et prédire les variations de l'occupation du littoral. Adressée aux gestionnaires de l'espace public, cette application fonctionne à l'abonnement et tire ses informations des données mises à disposition par les opérateurs de téléphonie : un soupçon de géomatique donc ce qui n'est pas étonnant pour un porteur de projet issu de la startup « INSIGHT ».

Il n'en fallait pas moins pour décrocher la troisième place du concours et la médaille de « bronze » que Thomas est venu récupérer en sautant. Le jury a félicité la méthode de bornage utilisée, tout en soulignant l'aboutissement de la solution numérique présentée. Thomas et son équipe pouvaient repartir heureux en se disant que la vraie victoire, c'est avec leur application innovante qu'ils l'ont remportée !



Une troisième place bien méritée pour l'équipe NOU04

© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

ÉQUIPE NOU06

SANDRINE JOB, YANNICK DOMINIQUE, ETIENNE TACK ET ANDY MALO

DÉFI : Continuum Terre – Mer, explorer le lien entre la santé des récifs et les pressions terrestres.



© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

L'équipe NOU06 challengée par les coaches

«La terre et la mer ne font qu'un». Bien qu'au cœur de la culture mélanésienne et d'une évidence scientifique et empirique incontestée, les relations de causes à effets entre les pressions terrestres et l'état de santé des récifs coralliens ne sont aujourd'hui que trop peu examinées et donc prises en compte dans les mesures de préservation des récifs. Résolument orienté vers la protection de l'écosystème marin, ce défi porté par la pétillante chercheuse Sandrine Job a reçu une distinction particulière : le « coup de cœur » du jury !

Au cœur de la problématique, les bassins versants et les informations issues du RORC, un réseau de veille citoyenne qui enregistre des données caractérisées et propose une image de l'état de santé des récifs calédoniens. Principaux récifs dégradés, les récifs côtiers et ceux de la côte sont au cœur des problématiques écologiques de nos îles et l'outil proposé prend la forme d'un algorithme s'adresse donc aux gestionnaires de ces zones protégées. Utilisant trois formats de données agrégées et après avoir « fouillé » ces datas, l'équipe a ensuite développé un modèle prédictif orienté sur la perte potentielle en sols et en types de récifs.

Côté business model, on notera la réflexion autour de la vente d'une licence d'utilisation du logiciel. Un beau projet récompensé spécialement par le jury qui a vanté le dynamisme, la motivation et l'esprit de cette équipe construite « sur le pouce ». Encouragements sur la poursuite de ces recherches donc...

ÉQUIPE NOU10

VICTORE TIREBAQUE, NICOLAS HAMELIN ET ANTONY ABBATE

DÉFI : Détecter et recenser des individus à l'aide d'images vidéo sous-marine.



© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

Un trio de développeurs pour un algorithme de reconnaissance des espèces sous-marines

Il régnait dans cette salle une belle ambiance de camaraderie ; l'équipe n°10, portée par le valeureux Victor Tirebaque, avait pour objectif de jouer avec l'intelligence artificielle embarquée dans des algorithmes de détection pour mesurer l'état de santé des écosystèmes sous-marins.

Laissons Némò à ses anémones et revenons vers la solution sur laquelle a travaillé l'équipe. Par l'intermédiaire du logiciel Label Studio, l'équipe a tout d'abord passé pas mal de temps à préparer ses données utiles ; grâce aux algorithmes de détection et de comptage « YOLOv5 », elle a ensuite pu reconnaître certaines espèces de poissons sur images. Bien que les 48h n'aient pas été suffisantes pour développer la solution sur le format vidéo, l'algorithme a tout de même réussi à remplir son objectif : perroquets, bossus, barbillons ou requins passaient au crible !

L'équipe en a d'ailleurs profité pour développer son concept : grâce à cette technique « few shot learning », Victor a pu s'avancer et promettre que la méthode pourrait également être appliquée à d'autres objets : matières plastiques, filets de pêche et ouvrir ainsi des applications commerciales et de belles perspectives. Quand des développeurs de métier se réunissent autour d'un projet, suivez-les !



ÉQUIPE NOU02

MOHSEN KAYAL, JANNAÏ TOKOTOKO ET JULIEN LECOQC

DÉFI : Développer une plateforme numérique confrontant des données historiques et contemporaines multi-sources géolocalisées sur la santé des écosystèmes (abondance et répartition des espèces) et les conditions environnementales (climat, impacts humains) pour identifier les seuils critiques.



Mohsen Kayal et Julien Lecocq

Veni, vidi et presque vici ! L'équipe n°2 est venue s'installer dans les locaux d'OoTECH, elle a vu ses concurrents développer leur solution et s'est prise à rêver de la victoire. Mohsen Kayal, chercheur en biologie marine à l'IRD Nouméa en porteur de projet, et ses deux informaticiens de compères Jannaï et Julien, ont planché sur une plateforme numérique pour une durabilité marine.

En croisant des données sur les écosystèmes marins, sur l'environnement et sur les usages humains, l'équipe a souhaité évaluer la santé des écosystèmes et mieux apprécier les conséquences des activités humaines afin de quantifier les seuils critiques de déclin des espèces marines. La plateforme proposait une fonctionnalité d'extraction de données à partir d'images vidéo et une autre permettant d'identifier et d'agrèger des données multi-sources. Un travail de qualité qui a également retenu l'attention du jury.

© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

ÉQUIPE NOU03

JULIEN CHABLE, CÉLINE LEFEBVRE, STÉPHANE BOUQUILLARD ET ANTOINE DEROUINEAU

DÉFI : Sensibiliser et apprécier le risque requin à travers une application numérique.



Porté par Julien Chable et Stéphane Bouquillard, le projet «Shark Check» est en cours de développement

Rassemblement de deux défis initialement proposés par Julien Chable, le fondateur de « Sea Shepherd » NC, et Céline Lefebvre, la fondatrice de l'association « Requins Ocean NC », le défi n°10 a offert l'opportunité de se pencher sur la protection de nos meilleurs « ennemis ». Leur solution applicative « Shark Check » a pour objectif d'éviter accidents et psychose à travers un outil simple qui permet de visualiser sur une carte le risque inhérent à une pratique marine pour le grand public.

« Shark Check » doit également permettre de compiler une grande quantité de données afin d'obtenir un surplus de fiabilité et des informations en temps réel : une sorte de « météo requins », comme l'affirmait Stéphane Bouquillard lors de son pitch. Cette solution tend à devenir un outil d'aide à la décision pour les services publics, principaux clients visés, mais souhaite également sensibiliser le public à travers des informations fiables, des alertes, des signalements et des bons conseils sur l'attitude à adopter face à ce danger. La sinistrose est terminée, « Shark Check » bientôt dans toutes nos poches ?

© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

ÉQUIPE NOU08

MANUEL DUCROcq, LÉA CARRON, LOUIS SCRIBAN, CYRIL BARBE ET RODRIGUE LELEIVAÏ

DÉFI : Détecter les trajectoires d'échouement dans le Parc Naturel de la Mer de Corail.



© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

Ça bosse dur pour l'équipe NOU08 de Manuel Ducrocq

Il flottait dans le bureau comme un air d'uniforme marin, de frénésie des cellules grises sur fond d'ambiance studieuse. Manu Ducrocq et son équipe de choc se sont lancés dans le développement d'algorithmes de détection automatique des trajectoires d'échouement sur les récifs. Les modes de surveillance traditionnels étant difficilement exploitables et/ou duplicables sur une aussi vaste zone que notre ZEE, l'équipe n°8 s'est appuyée sur les données AIS au cœur même de leur dispositif.

Ces données, qui permettent aux navires de communiquer entre eux, et avec la terre, permettent de positionner facilement les navires en temps réel et de suivre l'évolution de leur position. En s'affranchissant des coûteuses offres commerciales internationales, l'équipe, qui s'est appuyée sur des algorithmes utilisant des jeux de données AIS et sur l'intelligence artificielle, a intégré sur son application des fonctionnalités automatiques d'analyse de la fréquentation, la production d'indicateurs spécifiques et de détection automatique des trajectoires. En cas de trajectoire anormale, des alertes graduelles sont envoyées par SMS et mails aux autorités locales. L'équipe, composée d'une géomaticienne, de deux informaticiens, d'un expert en surveillance maritime et d'un représentant des gestionnaires a travaillé sur le récif Durand pour prouver une fois pour toute que la Calédonie disposait des talents nécessaires à sa propre surveillance !

CONCLUSION : PROJETS ET DONNÉES AU CŒUR D'UN AVENIR PROCHE

Dans la plupart des compétitions, il y a des gagnants et des perdants ! Ce ne fut pourtant pas le cas lors de cet Ocean Hackathon® car chaque projet présenté est en lui-même une victoire, aussi bien pour les équipes concernées que pour la Calédonie. Mais la victoire sera encore plus belle lorsque chacun de ces projets aura trouvé, dans « l'après OH6 », une véritable continuité grâce au soutien par des entités locales : on peut facilement imaginer que le Pôle Innovation de l'ADECAL incubé certains d'entre eux, que d'autres continuent à être développés par les équipes, avant - qui sait ? -, une potentielle levée de fonds au cours des prochains mois, ou même le rachat de ces projets par une entreprise privée... Des projets sont nés, il ne tient qu'à tous les acteurs locaux de leur apporter, dans le monde des réalités économiques, une seconde existence...

Autre belle victoire : celle de l'écosystème numérique et technologique de Calédonie ! Ce Ocean Hackathon® a été une des plus belles illustrations de l'importance capitale du rôle des données ! Ces longs mois d'organisation ont été l'occasion de sensibiliser les organisations publiques et privées à l'importance de mettre à disposition des données afin de créer de la valeur économique et/ou sociale. Encourageons donc, à travers ce genre d'événements, les démarches d'Open Data, l'initiative du Gouvernement de la Nouvelle-Calédonie à travers sa plateforme datagouv.nc ou soulignons encore le bon travail de la Commission Data du cluster numérique OPEN NC et de ses experts. S'il ne doit rester qu'un message à propos de ces données, sans doute serait-il le suivant : « Voyez ce que les équipes ont réussi à réaliser en seulement 48h et imaginez ainsi ce qui pourrait être produit tout au long d'une année ! ».

SANS EUX, PAS DE HACKATHON...

Dernière victoire, celle de Régis et de son équipe qui viendront défendre les chances de la Nouvelle-Calédonie à Brest en décembre prochain. Au milieu des gagnants de chaque ville participante, lui et son équipe, bénéficieront du soutien de toute la Calédonie pour aller décrocher la victoire finale et montrer que la Nouvelle-Calédonie a des arguments à faire valoir à l'échelle internationale ! Dans quelques mois, toute la « Team Orga' » repartira à l'attaque de la septième édition du Ocean Hackathon® car, loin d'être un coup d'épée dans l'eau, cet événement doit s'installer sur la durée !

Rendez-vous à l'année prochaine !



Photo de famille du OH6 NC

© Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie

Ce hackathon calédonien a été, une fois encore, l'occasion de fédérer institutions, organisations publiques et privées, État et gouvernement, autour des enjeux de la filière numérique et technologique afin de soutenir l'innovation locale. La Nouvelle-Calédonie regorge de talents, d'idées et de concepts innovants mais, malgré toute la bonne volonté du monde, ils ne pourraient rien sans un soutien économique et moral.

L'organisation du Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie ne fait pas exception ; cette démarche novatrice – c'est seulement le deuxième hackathon organisé sur le territoire ! – a été initiée, portée, développée et soutenue par de nombreux acteurs « de la place », tous secteurs d'activités confondus et, une chose est certaine, sans eux, il n'aurait pas eu lieu !



Sponsors et partenaires

Qu'ils aient apporté leur contribution financière, des jeux de données, leur soutien moral, des dons en nature ou encore leurs expertises à travers la formation et l'avis éclairé du jury, le rôle de ces partenaires doit être mis en lumière. A ce titre, tous les participants à cette première édition locale du Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie se joignent à la « Team Orga » pour remercier chaleureusement l'ensemble des partenaires.

Un vieux proverbe stipule « Amour vainc tout et argent fait tout » : lors de Ocean Hackathon® Nouvelle-Calédonie, nous avons les deux. Une recette miracle à garder pour l'année prochaine !

UN GRAND MERCI À...

... NOS CO-ORGANISATEURS ET PARTENAIRES « PREMIUM »



... NOS PARTENAIRES « PREMIUM »



... NOS PARTENAIRES



TOUTE LA « TEAM ORGA » VOUS DONNE RENDEZ-VOUS... À L'ANNÉE PROCHAINE !

... ET À NOS PARTENAIRES « DONNÉES » LOCAUX...



UN MERCI TOUT PARTICULIER AUX ORGANISATEURS...

Jean Massenet - Coordinateur principal (CMNC)
Sophie Chenel – Organisation (CMNC)
Hugues Danis – Organisation et membre jury (CMNC)
Gilles Taladoire – Communication (CRESICA)
Guillaume Terrien – Communication (NEOTECH)
Margaux Loche – Organisation et partenariat (OPEN NC)
Pierre Massenet – Data Officer et partenaire (OPEN NC – OoTECH)
Alizée Miralles – Lieu d'accueil et événement (OoTECH)
Hugues Dorsi Di Meglio – Organisation et partenariats (French Tech Nouvelle-Calédonie)
Charlotte Ullmann – Organisation et événement (EUREKA BOX)



Un jury de 10 experts pour déterminer les équipes gagnantes

... ET AUX MEMBRES DU JURY D'EXPERTS

Lionel Loubersac, CMNC
Laurent Maillot, OPEN NC
Benoit Soulard, CRESICA-IFREMER
Jean-Paul Robert, OPT NC
Denis Loche, Province Sud
Thierry Canteri, Haut-Commissariat de la République en Nouvelle-Calédonie
Pierre Massenet, OoTECH
Tony Despujols, La French Tech Nouvelle-Calédonie
Christophe Carbou, Pôle Innovation ADECAL TECHNOPOLE
Julien Simon, SHOM

À L'ANNÉE PROCHAINE !

EN PARTENARIAT AVEC :



OCEAN 6
HACKATHON®
NOVEMBER 5-7, 2021